

ビギナールール麻雀の遊び方

●ビギナールールとは？

一般的な麻雀のルールを簡略化したルール。

- ・複雑なルールや禁止事項を廃止し、ルールを簡素化！
- ・アガったときの点数計算をシンプル！

点数や役が覚えやすく、麻雀が初めての方におすすめです。

●どんなゲーム？

手持ちのパイを交換しながら、絵柄をそろえていくゲームです。

4人のうち、一番早くアガリの形になった人が点数をもらえます、合計点を競います。

●プレイ人数 3～4人

●使うもの

麻雀パイ

点棒

親マーク

役一覧・点数表

●遊び方

始めに4人が座る場所を決めます。

『東南北西』の4枚を裏返しにして混ぜ東を引いた人が好きな場所に座ります。

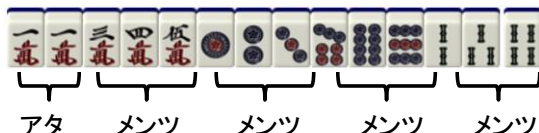
『東』の右隣の席が『南』、『東』の向かいの席が『西』、東の左側の席が『北』となります。

東を引いた人が最初の親です。

卓からパイが出てきたらゲームスタートです。

始めに全員に13枚のパイが配られます。わかりやすいように並べ替えましょう。

アガるためには4つのメンツと1つのアタマが必要です。



メンツ: 同じ絵柄の3枚、もしくは同じ絵柄で3個つづきになっているもの

アタマ: 同じ絵柄2枚のもの

最初は親が1枚持ってきて、1枚捨てます。以降は反時計回りに順番に進んでいきます。

役一覧を見ながら、狙う役を考えましょう。

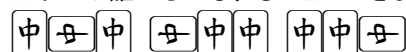
アガるためには最低1つ以上の役がないとアガれないので注意しましょう。

自分が欲しいパイを他の人が捨てたときにはもらうことができます。

もらうことを「鳴く」といいます。

同じ絵柄3枚をそろえるときは『ポン』といいます。

※ポンは誰からでもすることができます。



同じ絵柄の3個続きをもらうときは『チー』といいます。

※チーは自分の左の人からしかできません。



アガれる牌を自分で持って来たら『ツモ』、他の人から出た場合は『ロン』と言ってあがります。

アガリになったら、役一覧をみながら何役あるか数えましょう。

親と子で点数が異なります。点数表を見ながら得点を確認しましょう。

得点は点棒を使ってやりとりします。

誰かがアガるか、残りのパイが14枚になると1ゲーム終了です。

1ゲーム終了したら、親が反時計回りに移ります。

全員が一回ずつ親をやったらゲーム終了。

一番得点が多い人が勝ち、少ない人が負けです。