

翻数	役名	出現率	鳴き	牌姿	説明	
1 翻	立直 (リーチ)	★★★	鳴けない		鳴かないで聴牌した状態で、リーチ宣言し1000点出してあがると成立	
	門前清模和 (メンゼンツモ)	★★★	鳴けない		鳴かない状態でツモアがりすると成立	
	平和 (ピンフ)	★★★	鳴けない		4つのメンツ全てが順子で構成されていれば成立 ※特殊ルールとして雀頭や待ちの形は問わないものとする	
	断ヤオ九 (タンヤオ)	★★★	鳴きOK		手の中に1, 9字牌が入らない(2~8の数牌のみを使う)	
	一盃口 (イーペイコウ)	★★	鳴けない		同じ順子が2組あると成立	
	役牌 (ヤクハイ)	★★★	鳴きOK		役牌(白、發、中、東)の刻子があると成立	
	風牌 (カゼハイ)	★★★	鳴きOK		自分の風と同じ字牌の刻子がある場合に成立	
	海底・河底 (ハイテイ)	★	鳴きOK		最後の牌でアガリると成立	
2 翻	W立直 (ダブルリーチ)	★	鳴けない		自分の最初の捨牌でリーチ宣言してあがると成立	
	全帯 (チャンタ)	★★	鳴き1 翻		4つのメンツと雀頭すべてに1, 9, 字牌が含まれていると成立	
	三色同順 (サンショクドウジュン)	★★	鳴き1 翻		萬子・索子・筒子で、同じ数字の並びの順子があると成立	
	一気通貫 (イツクツウカン)	★★	鳴き1 翻		同種の数牌で、1 2 3、4 5 6、7 8 9、の順子があると成立	
	対々和 (トイトイホー)	★★	鳴きOK		4つのメンツすべてが刻子のときに成立	
	三色同刻 (サンショクドウコウ)	★	鳴きOK		萬子・索子・筒子それぞれに、同じ数字の刻子があると成立	
	三暗刻 (サンアンコウ)	★	鳴きOK		暗刻が3つあると成立。 ※ロンの場合、アガリ牌を含む刻子は暗刻とみなされない	
	七対子 (チートイツ)	★★	鳴けない		対子が7組ある場合に成立。同牌が4枚ある場合には成立しない	
3 翻	二盃口 (リャンペイコウ)	★	鳴けない		一盃口が2つある場合に成立	
	純全帯 (ジュンチャン)	★	鳴き2 翻		4つのメンツと雀頭すべてに1, 9, 字牌が含まれる場合に成立	
	混一色 (ホンイツ)	★★	鳴き2 翻		萬子、索子、筒子のどれか一種類の牌と、字牌だけの場合に成立	
4 翻	小三元 (ショウサンゲン)	★	鳴きOK		白・發・中の内、2種類を三枚、残り1種類を2枚使うと成立	
	混老頭・対々和 (ホンロウトウ・トイトイ)	★	鳴きOK		すべての牌が1, 9, 字牌だけの場合に成立。対々和と複合したもの	
	混老頭・七対子 (ホンロウトウ・チートイ)	★	鳴けない		すべての牌が1, 9, 字牌だけの場合に成立。七対子と複合したもの	
役満	6 翻	清一色 (チンイツ)	★	鳴き5 翻		萬子、索子、筒子のどれか一種類の牌だけの場合に成立
	四暗刻 (スーアンコウ)	★	鳴けない		暗刻が4つある場合に成立 ロンの場合、アガリ牌を含む刻子は暗刻とみなされない	
	大三元 (ダイサンゲン)	★	鳴きOK		白・發・中の3種類すべてが刻子である場合に成立	
	字一色 (ツツイーソウ)	★	鳴きOK		すべての牌が字牌である場合に成立	
	四喜和 (スーシーホウ)	★	鳴きOK		風牌(東・南・西・北)の4種を使った場合に成立	
	緑一色 (リュウイーソウ)	★	鳴きOK		索子の2 3 4 6 8と發のみであがると成立	
	九蓮宝燈 (チュウレンポウトウ)	★	鳴けない		萬子、索子、筒子のどれか一種類の牌だけで1と9を3枚づつと、2~8を1枚ずつ使ってあがると成立	
	清老頭 (チンロウトウ)	★	鳴きOK		すべての牌が1, 9だけのとき成立	
	国士無双 (コクシムソウ)	★	鳴けない		13種類すべての1, 9, 字牌が1枚ずつあり、そのうちのどれか1種類が2枚あると成立	
	天和 (テンホウ)	★	鳴けない		親の配牌の時点で既にアガリ形になっている場合に成立。	
	地和 (チーホウ)	★	鳴けない		子の最初のツモでツモアガリした場合に成立。そのツモの前にボン・チー・カンが行われると無効になります。	
	1 翻	ドラ	★★★	-		アガった時に、手牌にドラが含まれると1枚につき1翻加算します。 ※アガリ役ではないため、ドラだけではあがりません