

# 基本ルール

- クイタン・後付け、ツモピンフありの**アリアリ**ルール
- 東南回しの半荘戦 25,000 点開始の 30,000 点返し
- 順位ウマ 10,000-30000 点（ノーレート）
- マンズ、ピンズ、ソウズに**赤が各 1 枚**、常にドラ扱い
- 連荘条件は**アガリ連荘**
- 途中流局は全て**親流れ**、一本場追加
- **0 点未満、60,000 点以上**はゲーム終了
- 常に 1 翻縛り（2 翻縛りなし）
- ドラは NEXT（次ドラ）、カンドラ/カン裏あり、カンドラは暗槓・明槓  
問わず即乗り（チャンカン時はドラは増えない）
- 八連荘/人和/三連刻/四連刻/一色三順/十三不塔などのローカル役なし

※1 ゲーム終了ごとに記録表に記載しております。ご協力をお願いいたします。

# ゲーム進行について

- 場所決めで東を引いた方が起親、次半荘から回り親
- 同巡振聴は自分が打牌を行った時に解消、他家の副露では解消しない
- フリテンはロンアガリできないがツモアガリ可、リーチ後の見逃し可で以降フリテン
- オーラスの親は着順問わずアガリ止めアリ、ただし**トップ時はゲーム終了**
- ダブルロンあり、積み棒/供託は上家取り、親がアガった場合は座り順に関係なく連荘
- 三家和（三人ロン）は流局
- 西入なし
- 1,000点未満のリーチ発声は無効（局は続行）
- 多牌、少牌は発覚時のツモ番で修正、罰則なし

# リーチについて

- リーチは 1,000 点以上でツモ巡がある場合に可能
- 供託はアガリ者が受け取る
- オラス終了時の供託はトップ取り
- オープンリーチなし
- フリテンリーチあり
- ノーテンリーチは流局時チョンボ（下家の打牌前まで取り消し可として局続行）
- ツモ巡無しが発覚した場合は点棒が戻り局は続行、ただし完了した打牌は他家も含め戻せない
- リーチ宣言牌で放銃した場合、供託料は発生しない
- 一発と槍槓は複合する
- 槍槓と嶺上開花は複合しない
- リーチ後の暗槓は、待ちや面子構成が変わらない場合に可
- 送り槓（ツモ牌以外のカン）は不可
- W リーチは暗槓含む鳴きがない 1 巡目のリーチで成立
- 四風連打、九種九牌の場合は流局、リーチ棒は供託

## 鳴きについて

- 喰い替えはできない(123 から 4 を鳴いて 1 もしくは 4 を切るなど)
- カンドラは明槓、暗槓問わず即めくり
- 4 回目のカンの後 打牌完了時は流局、ただし一人で 4 回カンしている場合は続行となり、5 回目のカンはできない
- 大明槓の責任払いなし
- 王牌は常に 14 牌残し、海底牌は鳴けない
- さらに間違いはアガリ放棄、ただし打牌完了前は訂正可

## 流 局

- テンパイ料は場に 3000 点
- 場に全見えの形式テンパイ、フリテンもテンパイとする。ただし自分で待ちを使い切っている場合はノーテン
- 途中流局(九種九牌/四家立直/三家和了/四槓散了/四風連打)あり、すべて親流れ
- 四人リーチ時は流局時に全員が手牌を公開
- 九種九牌はポン/カン/チー/暗槓のない第 1 ツモ時、ヤオチュウ牌が 9 種類以上ある場合可
- 流し満貫あり、流局時にマンガンのアガリ扱いとなり積み棒もアガリ点に加算（親の場合は連荘）
- 流し満貫は自分の河が鳴かれていない場合で流局時に成立、自分が鳴いている場合やリーチ時も成立

# 点数計算

- 30符4ハン、60符3ハンは切り上げ
- 1本場は300点で計算
- 終了時の得点は100点まで記入する
- 終了時に同点の場合は上家優先
- 連風牌（ダブ東、ダブ南）の雀頭は4符計算
- 嶺上ツモ、ハイイツモもツモの2符を加算

# 採用役・役満について

- チートイツの4枚使いは認めない
- 13ファン以上は数え役満とする、数え役満は他の役満と複合せずW役満にもならない
- 国士無双は暗槓でロンできる
- 国士無双は13面待ちでもフリテンはあがれない
- 大三元/大四喜/四槓子のパオあり、ツモは全額・ロンは放銃者と折半で支払い、ダブル役満の場合も同じ
- 積み棒はパオ者が払う
- 純粹に複合した役満はダブル・トリプルを認める、四暗刻単騎  
国士13面待ち・九連宝燈9面待ちはシングル
- 四槓子は単騎待ちをアガって成立
- 緑一色は發なしでも可
- チートイツ形の字一色を認める

# 罰則について

- 基本的に続行可能な場合はチョンボにならない
- チー、ポンの言い間違いは供託なし、その後アガリ可
- ポン→ロンの言い間違いは供託なし、その後アガリ可
- 誤ロンは手牌を公開していない場合はアガリ放棄となるが、ゲームは続行
- 誤ロンで手牌を半分以上公開した場合や、続行不可の場合はチョンボで満貫払い
- アガリ放棄の場合は流局時ノーテン扱い、ただしテンパイしていればチョンボにならない
- 子のチョンボは親続行、親のチョンボは流局、ただしオーラスの親のチョンボは続行
- アガリ放棄は打牌選択可（ツモ切りしなくてもよい）以降リーチや鳴きはできない



## マナーについてのお願い

当店は対局時のマナーを重視しております。

窮屈に感じる部分もあるかもしれませんが、全ての客様が楽しくゲームしていただくためにですので、何卒ご協力をお願いいたします。以下、マナーについて十分お読みいただき、フェアプレーの精神で対局していただきますようお願いいたします。

## マナーについて

- ・ 対局時は同卓者へあいさつ（「よろしくお願ひします」、「ありがとうございました」「ごめんなさい」など）
- ・ 点数計算が苦手な方や、ルールに不慣れな方は、始めにスタッフもしくは同卓者へその旨を申告
- ・ 配牌が上がってきたらツモ山を取りやすいよう前に出す（山は切らない）
- ・ 捨て牌は6枚切り
- ・ 発声は卓内の全員にハッキリ聞こえるように
- ・ 進行中の局に関する会話や発言、手牌が推定できる発言は控える（失敗した、もうオリる、通りそう、など）
- ・ ゲーム中の携帯電話での通話、ゲーム、読書などはなるべく控える
- ・ ゲーム中に足を組む、卓に肘をつく姿勢、あぐらは控える
- ・ アガリ時はわかりやすいよう倒牌前に理牌
- ・ 点棒などを渡す際は、丁寧に相手の近くに置く
- ・ 卓の稼働部やサイコロの上に点棒を置かない
- ・ ツモ牌に触れた場合はポンチーカン、アガリはできない（判定として、ツモ牌が動いてなければ触れていないものとする）
- ・ リーチ後のふせ牌はしない
- ・ 卓外からの対局者への助言はしない
- ・ 卓上には牌、点棒以外のものを置かない

## お願い

- ・ ゲーム進行中お知り合い同士での会話などは、他のお客さまにご配慮して頂くようお願いいたします
- ・ 打牌速度は平均で1動作5秒以内を目安とし、打牌が遅くなる場合などは同卓者に一言断るようお願いいたします
- ・ 当店はゲームの見学はOKですが、対局者の許可を得るなどご配慮をお願いいたします。
- ・ 腰、チェックの制約はありませんが、悪用はしないでください
- ・ ご退店の際は事前のラスハンコールにご協力をお願いいたします
- ・ スムーズなゲームの進行にご協力をお願いいたします、ゲーム中席を外す時間が長くなる場合はスタッフが代走する場合がありますが、代走時のゲーム結果についてはご容赦下さい
- ・ 入店時、年齢確認の為に身分証を提示していただく場合があります。

## 禁止事項

- ・ お客様どうしでの金銭の授受、賭博行為などは固くお断りいたします
- ・ 先ヅモ、先切り
- ・ 捨て牌は一切戻せません、エレベーター部分より前の河に触れた場合、捨て牌とみなします
- ・ 牌の強打、引きヅモ
- ・ 無発声での鳴き、アガリ（全ての発声は同卓者全員に聞こえるようにハッキリとお願いいたします）
- ・ ロンアガリの場合はハッキリとロンと発声してください（「それ」「高め」「一発」などは言わない）
- ・ 鼻歌、口笛、舌打ち、三味線、手三味線などの行為
- ・ 他のお客さまの打牌、アガリに対しての批判や否定
- ・ 小手返しなど牌音を立てる行為
- ・ 他家の手牌や裏ドラなどの覗き見（リーチ後も含む）
- ・ ゲーム中の喫煙
- ・ やむを得ない理由以外でのゲーム中の退席
- ・ 泥酔などによりゲーム進行が困難と判断されたお客さまのご遊戯
- ・ 同業者、暴力団関係者（暴力団風の方）、指の無い方、入れ墨のある方、威圧的な方の入店
- ・ 不潔、不衛生と判断される方の入店
- ・ スタッフやお客さまへの暴力やセクハラ行為など

スタッフの注意に応じていただけない場合、ゲームをご遠慮頂くことがありますのでご了承をお願いいたします。

**当店は初心者さんからベテランまで幅広いレベルのお客様がいらっしゃいます。皆さまのご協力をお願い申し上げます。**